## Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение

**«Средняя общеобразовательная школа № 53 имени 96-й танковой бригады**

**Челябинского комсомола г. Челябинска»**

**Россия, 454091, г. Челябинск, ул. Овчинникова, 4 тел. (факс) 268-26-98, E-mail:** [chelscool53@mail.ru](mailto:chelscool53@mail.ru)

**ИНН 7451086638; КПП 745101001; ОГРН 1027402932402**

Инициативная группа учащихся

МАОУ «СОШ №53 г. Челябинска»

*наименование образовательной организации*

**ИНФОРМАЦИОННАЯ КАРТА**

**Городского социально значимого проекта**

**«Играть. Дружить. Учиться.»**

**предлагаемого к реализации в период 2022/2023 учебного года**

|  |  |
| --- | --- |
| **Социальная проблема, на решение которой направлен проект** | Низкая степень заинтересованности учеников 9-х классов в освоении образовательной программы 9-ых классов общеобразовательных организаций города Челябинска. |
| **Почему решение проблемы актуально для школьного и местного сообщества города Челябинска** | Для подтверждения актуальности проблемы наша команда провела социологический опрос, Учащимся были представлены такие вопросы:  1.Интересно ли Вам проходить образовательную программу в классической форме? Да/нет  2. Хотели ли вы изучать школьные предметы в таких формах: 1. Урок – игра 2. Урок – экскурсия  3. Урок – семинар 4. Урок – практикум 5. Свой ответ  3. Достаточно ли Вам интересно получать и закреплять знания в формате урочной деятельности? Да/нет  В социологическом опросе приняли участие 48 учащихся 9-х классов. Опрос был проведен 16.09.2022г. 60% респондентов ответили на первый вопрос «Нет», на второй вопрос преимущественным ответом стал ответ №1(Урок – игра), на третий вопрос 80% респондентов ответили «Нет».  Благодаря опросу был выявлен низкий уровень заинтересованности учащихся в освоении образовательной программы 9-ых классов.  С помощью онлайн-игры «Играть. Дружить. Учиться» мы с командой хотим повысить заинтересованность учащихся 9-х классов образовательных учреждений к школьным знаниям. Таким образом, учащийся в процессе игры использует свой личный опыт и уже имеющиеся знания, а также приобретает новые Наша онлайн-игра повысит степень заинтересованности учеников в освоении образовательной программы при помощи современных технологий проведения онлайн-игр. |
| **Цель проекта** | Разработать и создать онлайн – игру, направленную на повышение заинтересованности учащихся 9-х классов к образовательной деятельности, развитие их творческих, познавательных, интеллектуальных навыков. |
| **Какая деятельность будет организована в рамках реализации проекта *(укажите перечень основных видов работы в соответствие с последовательностью действий)*** | 1.Проведение социологического опроса  2.Разработка игры (правила, подбор вопросов для игры и т.д.);  3.Разработка, создание и тестирование онлайн-игры на платформе OnlineTestPad.com  4. Создание официальной группы в «Вконтакте»;  5. Проведение пробных игр на территории МАОУ «СОШ № 53 г. Челябинска» (9-1 и 9-2 классы);  6. Проведение онлайн-игр на платформе мессенджера «Вконтакте»;  7.Сбор отзывов о нашей игре через опрос в группе «ВК»;  9. Рефлексия по итогам реализации проекта. |
| **Какие события, мероприятия проекта будут предложены для участия учащимся других образовательных учреждений города *(перечислите и укажите примерные сроки их проведения)*** | 1. Октябрь-ноябрь - разработка игры, работа с педагогами - предметниками, запуск группы «Вконтакте»;  2.Декабрь-март - организация и проведение онлайн-игр в официальной группе «Вконтакте»;  3. Март - Апрель - Сбор отзывов и рефлексия, подведение итогов проекта. |
| **Какими способами планируется привлечь учащихся других образовательных учреждений города к участию в проекте** | 1) Централизованное размещение информации о проводимых мероприятиях в официальной группе в «Вконтакте»;  2) Взаимодействие через работу городского совета координаторов инициативных групп города Челябинска (Через ЧелСКИГ (по районам)) |
| **Ресурсы, без которых проект невозможно реализовать *(перечислите и укажите их количество)*** | 1.Бумага белая (А4), для организации работы. 10 упаковок - 4999,00 руб.  2. Набор канцелярии для письменной разработки проекта (карандаши - 50 шт, ручки синие – 100 шт,) – 3000 руб.  3.Конверты бумажные для писем социальным партнерам с внутренней запечаткой, формат А4 - 500,00 руб.  4. Планшетка – 10 штук – 1500 руб.  4.Папки скоросшиватели для сбора информации не в электронном формате - размер А4 - 318,00 руб.  6.Брендированная футболка участникам команды, типография «Принт74» - 5 шт.- 4500,00 руб.  7.Заправка картриджа - 700,00 руб.  Итого – 15517,00 руб. |
| **Партнеры инициативной группы по реализации проекта *(перечислите и укажите предмет взаимодействия)*** | 1. Комитет по делам образования г. Челябинска – централизованное информирование участников проекта об этапах его реализации; 2. Центр социального образования ДПШ им Н. К. Крупской – помощь в организации и проведении игр, помощь в предоставлении атрибутики для игр; 3. Администрация МАОУ «СОШ №53 г. Челябинска» - финансовая поддержка, канцелярия и т.д., 4. Директора образовательных организаций г. Челябинска, заместители директоров по ВР, педагоги - организаторы – информирование учащихся школы о проводимых играх на территории своих районов; 5. ОАО банк «ВТБ» - финансовая помощь, канцелярия. |
| **Планируемые результаты реализации проекта** | Создание и проведение онлайн - игр, направленной на повышение заинтересованности учащихся 9-х классов к образовательной деятельности, развитие их творческих, познавательных интеллектуальных навыков.  Итоги анкетирования (сбор отзывов) |
| **Кто и какую пользу от реализации проекта получит *(перечислите категорию(и) благополучателей и укажите их количество)*** | 1. Учащиеся – развитие интеллектуальных и творческих навыков, развитие навыков работать в онлайн – режиме игры;  2. ЧелСКИГ – развитие организаторских и лидерских качеств;  3. Школы г. Челябинска – активных учащихся для дальнейшей работы в системе органов ученического самоуправления;  4. ПАО Банк «ВТБ» - продвижение собственного бренда. |
| **Координатор инициативной группы**  ***(укажите фамилию, имя, класс, контактный телефон, e-mail)*** | Васильева Арина, 9-1 класс  к. т. 89088249967  e.mail: arina.arina.lol@list.ru |
| **Состав инициативной группы**  ***(укажите фамилию, имя, класс, обязанности по реализации проекта)*** | 1. Васильева Арина 9-1 класс – менеджер проекта  2. Глазырин Илья 11 класс - юрист проекта  3. Салькова Дарья 9-1 класс – менеджер по связям с общественностью;  4. Токарь Степан 8-2 класс – экономист проекта  5. Яковенко Николай 11-1 класс – администратор проекта. |
| **Педагог-куратор инициативной группы *(укажите ФИО, должность, контактный телефон, e-mail)*** | Гиниятуллина Елена Юрьевна, заместитель по воспитательной работе  к.т. 89128908254  e-mail: [kasatka\_86\_86@mail.ru](mailto:kasatka_86_86@mail.ru)  Мудрецова Александра Сергеевна, педагог – организатор, советник директора по воспитанию и взаимодействию с детскими общественными объединениями  к.т. 89805395208  e-mail: [alya.mudretsova@bk.ru](mailto:alya.mudretsova@bk.ru) |